

Аннотация к рабочей программе внеурочной деятельности «Занимательная информатика»

Рабочая программа внеурочной деятельности «Занимательная информатика» составлена на основе Основной образовательной программы НОО МБОУ «Бондаревская СОШ» и состоит из следующих разделов:

- 1) планируемые результаты освоения учебного предмета;
- 2) содержание учебного предмета;
- 3) тематическое планирование с указанием количества часов.

Рабочая программа «Занимательная информатика» для учащихся 4 классов разработана в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования.

Актуальность данной программы: Информатика как динамично развивающаяся наука становится одной из тех отраслей знаний, которая призвана готовить современного человека к жизни в новом информационном обществе.

Учебный предмет «Информатика» как самостоятельная дисциплина является образовательным компонентом общего среднего образования. Вместе с тем, он пронизывает содержание многих других предметов и, следовательно, становится дисциплиной обобщающего, методологического плана.

В этой связи особенно актуальными становятся вопросы создания учебных программ для изучения информатики в начальной школе. Пропедевтический курс позволит облегчить обучающимся дальнейшее изучение курса информатики и расширит их кругозор.

Цель программы: формирование основ информационно-коммуникационной компетентности (овладение младшими школьниками навыками работы на компьютере, умением работать с различными видами информации и освоение основ проектно-творческой деятельности).

Задачи программы:

1. Формировать общеучебные и общекультурные навыки работы с информацией (*формирование умений грамотно пользоваться источниками информации, правильно организовать информационный процесс*).
2. Познакомить школьников с видами и основными свойствами информации, научить их приёмам организации информации и планирования деятельности.
3. Дать школьникам представления о современном информационном обществе, информационной безопасности личности и государства.
4. Дать школьникам первоначальное представление о компьютере и современных информационных и коммуникационных технологиях.
5. Научить учащихся работать с программами WORD, PAINT, POWER POINT.
6. Обучить учащихся основам алгоритмизации и программирования.
7. Научить учащихся находить информацию в Интернете и обрабатывать ее.
8. Углубить первоначальные знания и навыки использования компьютера для основной учебной деятельности
9. Развивать творческие и интеллектуальные способности детей, используя знания компьютерных технологий.
10. Приобщить к проектно-творческой деятельности.
11. Формировать эмоционально-положительное отношение к компьютерам.

Данный курс носит пропедевтический характер. К пропедевтическим элементам компьютерной грамотности относится умение работать с прикладным программным обеспечением.

Сроки реализации программы – 1 год

Объем часов, отпущенных на занятия - 34 часа в год при 1 часе в неделю.

Программу составил:
учитель информатики
МБОУ «Бондаревская СОШ»
Рогов В.С.